

Disney Wizards of Waverly Place
(Nintendo DS^{MC})



Table of Contents

Introduction	2
Démarrage.....	2
Commandes du jeu	3
Menu principal.....	3
Menu Pause	3
Écran de jeu	4
Grimoire	4
Minijeux	4
Jeu téléchargeable du DS	6
DGamer.....	6

Disney Wizards of Waverly Place
(Nintendo DS^{MC})

Introduction

À première vue, les Russo semblent être une famille de New York tout à fait normale, mais les apparences sont vraiment trompeuses. Alex, Justin et Max, en plus d'être des adolescents comme les autres, sont également des apprentis sorciers. Leur père Jerry est chargé de leur enseigner la magie lorsqu'il ne s'occupe pas du restaurant familial Waverly Sub Station avec leur mère Theresa.

Les rivalités entre frères et sœurs prennent une dimension extraordinaire lorsque les enfants Russo comprennent qu'ils peuvent utiliser la magie pour tout faire, que ce soit leurs tâches ménagères ou les pires coups pendables entre eux ! Dans le jeu **Disney Wizards of Waverly Place**, incarnez Alex, Justin et Max pour lancer des sortilèges et réparer ensuite vos gaffes magiques. Après tout, pour les Russo, être un ado est plutôt sorcier.

Démarrage

- 1) Assurez-vous que l'interrupteur **POWER** est en position **ARRÊT (OFF)**.
- 2) Insérez la cartouche de jeu **Disney Wizards of Waverly Place** dans la fente du Nintendo DS^{MC}.
- 3) Mettez l'interrupteur **POWER** en position **MARCHE (ON)**.
NOTE : La cartouche de jeu **Disney Wizards of Waverly Place** est conçue pour le système Nintendo DS^{MC}.
- 4) Veuillez lire et approuver l'écran des renseignements de santé et de sécurité (*Health and Safety*) en appuyant sur l'écran inférieur.
- 5) Si le jeu ne démarre pas automatiquement, choisissez l'icône **Disney Wizards of Waverly Place** à l'écran de lancement du DS.

Commandes des menus

Utilisez l'écran tactile et le **stylet** pour naviguer dans les menus. Vous pouvez également utiliser la **manette +** et les **boutons A** et **B**.

Écran tactile et stylet	Faire un choix en touchant une option
OU	
Manette +	Mettre en relief les options du menu
Bouton A	Confirmer un choix
Bouton B	Annuler et revenir au menu précédent

Vous pouvez effacer des parties sauvegardées à partir du menu de sauvegarde de l'écran de démarrage. Soyez prudent : Vous ne pourrez pas récupérer une sauvegarde effacée. **Disney Wizards of Waverly Place** vous permet de sauvegarder jusqu'à trois parties.

Disney Wizards of Waverly Place
(Nintendo DS^{MC})

Commandes du jeu

Utilisez l'écran tactile et le **stylet** pour jouer.

Tenir / Déplacer le stylet	<ul style="list-style-type: none"> • Déplacer votre personnage • Lancer un sortilège
Manette +	<ul style="list-style-type: none"> • Déplacer votre personnage
Toucher avec le stylet	<ul style="list-style-type: none"> • Interagir avec un objet • Parler à un personnage • Poursuivre un dialogue
Toucher l'icône de la baguette	<ul style="list-style-type: none"> • Activer le mode Magie (consultez la section <i>Grimoire</i> de la page 4)
Toucher l'icône du sac	<ul style="list-style-type: none"> • Accéder à l'inventaire des articles
Bouton L / Bouton R	<ul style="list-style-type: none"> • Alternner l'affichage à l'écran supérieur entre le nom de l'endroit et l'objectif en cours
Bouton X / Bouton Y	<ul style="list-style-type: none"> • Changer de personnage (lorsque plus d'un personnage peut être incarné)
START	<ul style="list-style-type: none"> • Faire une pause et accéder au menu Pause (consultez la section <i>Pause</i> à la page 3)
Bouton A	<ul style="list-style-type: none"> • Poursuivre un dialogue

Menu principal

Jouer au jeu (<i>Play the Game</i>)	Pour poursuivre l'aventure !
Options	Vous permet d'ajuster le volume ou d'entrer des codes de triche
Jeu téléchargeable sur DS (<i>DS Download Play</i>)	Pour jouer aux minijeux <i>Livres volants</i> et <i>Création de potion</i> avec vos amis
DGamer	Accédez à la nouvelle communauté en ligne destinée exclusivement aux joueurs de jeu Disney

Menu Pause

Appuyez à tout moment sur le **bouton START** pour accéder au menu Pause. Dans ce menu, l'écran du haut affiche les commandes de base pour vous aider.

Poursuivre (<i>Resume</i>)	Pour poursuivre l'aventure !
Habits (<i>Outfits</i>)	Achetez et changez les habits des personnages
Options	Pour ajuster les réglages du volume

Disney Wizards of Waverly Place
(Nintendo DS^{MC})

Quitter (<i>Quit</i>)		Vous permet de revenir au menu principal
Sauvegarder (<i>Save</i>)		Touchez cette option pour sauvegarder votre partie et choisissez ensuite l'option Poursuivre pour revenir au jeu

Écran de jeu

- Nombre de bibelots – Indique le nombre de bibelots en votre possession. Ils servent à déverrouiller de nouveaux costumes.
- Pièces amassées – Indique les pièces amassées qui vous permettent d'acheter des articles et des éléments à déverrouiller.
- Objectif en cours / Endroit actuel – Indique l'objectif en cours et l'endroit où vous vous trouvez.
- Icône du sac des articles – Touchez cette icône pour consulter vos articles.
- Icône de la baguette – Cette icône vous permet d'accéder au mode Magie.
- Icône de la babiole de la pièce actuelle – Vous indique si vous possédez ou non la babiole cachée à l'endroit où vous vous trouvez.

Grimoire

Touchez l'icône de la baguette dans le coin inférieur droit de l'**écran tactile** pour activer le mode Magie puis touchez un objet pour le viser. Les objets disponibles seront entourés d'une aura magique lumineuse. Une fois que vous aurez choisi un objet, l'écran deviendra sombre. Vous devrez alors effectuer un geste avec le **stylet** pour lancer un sortilège sur l'objet choisi.

Nom du sortilège	Mouvement du stylet	Effet magique
Lévitacion	Coup vers le haut	Soulever un objet dans les airs
Déplacement	Cercle fermé	Déplacer un objet
Annuler la magie	Forme de huit	Dissiper les effets magiques sur un objet
Paralyser	^	Paralyser un objet qui bouge
Réparation	Z	Réparer un objet brisé

La magie utilisée efficacement est toujours la meilleure solution. Utilisez ces sortilèges pour déplacer ou modifier des objets et pour résoudre des problèmes qui vous permettront de progresser dans le jeu. N'oubliez pas que chaque sortilège nécessite un geste différent qui causera un effet unique.

Minijeu

Jeu de fabrication de sandwich (*Sub Making Game*)

Utilisez le **stylet** pour placer des ingrédients dans le sandwich. Suivez la carte de la recette dans le coin supérieur gauche de l'écran pour ajouter les bons ingrédients dans le bon ordre.

Disney Wizards of Waverly Place
(Nintendo DS^{MC})

Le jeu de fabrication de sandwich vous permet d'obtenir des pièces supplémentaires au besoin. Vous pouvez accéder au jeu à tout moment depuis la cuisine du restaurant. Vous n'avez qu'à toucher l'icône sur la table de la cuisine pour commencer le jeu.

Jeu du sandwich volant (*Flying Sub Game*)

Déplacez le **stylet** sur l'**écran tactile** pour tenter d'attraper un sandwich volant à l'aide d'un lasso magique. Lorsque le lasso vire au rouge, déplacez le **stylet** vers le bas pour entraîner le sandwich vers le sol. Lorsque le sandwich atteint le panier, utilisez rapidement votre sortilège pour *Annuler la magie* afin que le sandwich cesse de s'envoler.

Jeu de création de potion (*Potion Making Game*)

Remplissez la fiole magique à l'écran supérieur en touchant les boules de potion à l'écran inférieur.

Essayez de créer des combinaisons de boules de potion pour remplir la fiole aussi rapidement que possible. Touchez les boules de potion dans l'ordre indiqué sur la barre de combinaison au haut de l'**écran tactile** pour effectuer des combinaisons.

Jeu des casiers (*Locker Game*)

Touchez les casiers à l'**écran tactile** dans le bon ordre pour que tous les casiers des deux écrans se ferment simultanément.

Jeu des livres volants (*Flying Books Game*)

Déplacez le **stylet** sur l'**écran tactile** pour tenter d'attraper un livre volant à l'aide d'un lasso magique. Lorsque le lasso vire au rouge, déplacez le **stylet** vers le bas pour entraîner le livre vers le sol. Placez les livres sur l'étagère à l'aide du **stylet** pour que les lettres des tranches des livres épellent la bonne réponse à la question à l'écran.

Jeu de la tasse de café (*Coffee Cup Game*)

Remplissez la tasse de café à l'écran supérieur en touchant les boules de potion à l'écran inférieur.

Essayez de créer des combinaisons de boules de potion pour remplir la tasse aussi rapidement que possible. Touchez les boules de potion dans l'ordre indiqué sur la barre de combinaison au haut de l'**écran tactile** pour effectuer des combinaisons.

Jeu du projet scientifique (*Science Project Game*)

Utilisez le **stylet** pour déplacer des pièces du projet scientifique de la zone d'entreposage située au bas de l'**écran tactile** vers les endroits numérotés. Les pièces colleront à l'appareil si vous les placez au bon endroit.

Jeu du ballon chasseur (*Dodgeball Game*)

Déplacez-vous vers la gauche ou la droite en appuyant sur la **manette +** pour éviter les ballons qui se dirigent vers vous. Appuyez sur le haut de la **manette +** pour attraper un ballon au passage. Lorsque tous les ballons ont frappé le mur et sont immobiles,

Disney Wizards of Waverly Place
(Nintendo DS^{MC})

approchez-vous de l'un d'eux pour le ramasser. Donnez un coup de **stylet** vers le haut de l'**écran tactile** pour lancer les ballons vers vos adversaires.

Jeu de la catapulte à balles (*Catapult Darts Game*)

Déplacez la catapulte vers la gauche ou la droite à l'aide de la **manette +**. Utilisez ensuite le **stylet** pour ramener le panier vers l'arrière et lancer une balle colorée. Obtenez des points supplémentaires en agençant la couleur de la balle à celle de la cible.

Jeu des 12 balles (*12 Ball Game*)

Déplacez le **stylet** vers la gauche ou la droite sur l'**écran tactile** pour déplacer votre raquette. Faites rebondir les balles pour qu'elles franchissent les défenses de votre adversaire. Le premier joueur qui parvient à faire passer 30 balles au-delà des défenses de l'adversaire remportera la partie.

Sortilèges spéciaux

Certaines situations nécessitent des sortilèges spéciaux. Choisissez un sortilège spécial dans la liste à l'écran qui pourra vous aider à résoudre le problème. Pour lancer un sortilège spécial, vous devrez compléter un minijeu dans le temps alloué :

Relier les points (Connect the Dots) : Sans lever le **stylet** de l'**écran tactile**, reliez les 10 points pour effectuer le geste qui activera ce sortilège spécial.

Suivre les flèches (Follow the Arrows) : Déplacez le **stylet** sur un parcours de 15 flèches successives.

Tracer la flèche (Trace the Arrow) : Déplacez le **stylet** le long du trajet sinueux de la flèche sans quitter le parcours.

Jeu téléchargeable du DS

Choisissez cette option du menu principal pour partager le minijeu *Livres volants* ou *Création de potion* avec vos amis.

DGamer

Choisissez l'option DGamer^{MC} pour accéder à la toute nouvelle communauté en ligne consacrée exclusivement aux joueurs de jeux Disney. Vous pourrez consulter la liste des exploits formidables que vous avez déverrouillés, envoyer des cadeaux ou clavarder avec vos amis, créer un avatar 3D et davantage. Pour des précisions, consultez le guide de démarrage rapide DGamer (*DGamer Quick Start Guide*) ou visitez le site **www.DGamer.com** (en anglais seulement). De plus, en fermant votre écran LCD, vous pouvez brancher des écouteurs et écouter de la musique provenant de DGamer.